Open Access 2026-11-02

Korai Zsolt

Generatív képalkotás

A Generatív képalkotás című tananyag elsősorban a VVVV nevű grafikus programozási környezetet mutatja be. Ez egy valós idejű, vizuális programozási nyelv, amit többnyire installációkhoz és különféle vetítésekhez használnak. Az egyes leckék során megismerkedhetsz a program kezelőfelületének használatával, alapvető matematikai- és üzenettípusok feldolgozásával, 2D és 3D objektumok megjelenítésével és azoknak a transzformációjával, kép- és videófeldolgozással, a különféle külső perifériák irányításával (például kamerák, Kinect, MIDI kontrollerek, Wacom tablet, Arduino és DMX), és az Android és IOS alapú OSC vezérléssel is. A program használatához nem szükséges előzetes programozói tudás, csak némi alapvető számítógépes és grafikai-videós ismeret.

Kulcsszavak: VVVV, grafikus programozás, 2D, 3D, Grafika, Video, Render, Mozgás detektálás, Generált kép, Real time

Budapesti Kommunikációs és Üzleti Főiskola

Typotex Kiadó
2014

Open Access 2026-11-02

Copyright: © 2014-2019 Korai Zsolt, Budapesti Kommunikációs és Üzleti Főiskola

Creative Commons NonCommercial-NoDerivs 3.0 (CC BY-NC-ND 3.0)
A szerző nevének feltüntetése mellett nem kereskedelmi céllal szabadon másolható, terjeszthető, megjelentethető és előadható, de nem módosítható.

Lektorálta: Dunajcsik Péter

ISBN 978 963 279 219 4
Készült a Typotex Kiadó gondozásában
Felelős vezető: Votisky Zsuzsa

Készült a TÁMOP-4.1.2/A/1-11/1-2011-0010 számú, „Digitális és kollaboratív művészet” című projekt keretében.

